



# REGULAMENTO OFICIAL 2025

## Índice

PARTE I – Regulamento técnico .....	1
1. ÂMBITO .....	1
2. INSCRIÇÃO .....	1
3. VALORES PAGOS.....	1
4. LISTA DE ATLETAS INSCRITOS .....	1
5. SEGUROS .....	2
6. CONTROLO DE IDADE .....	2
7. RECLAMAÇÃO .....	2
8. CENTRAL DE INFORMAÇÃO .....	3
9. PROGRAMA INICIAL DO TORNEIO .....	3
10. OBRIGAÇÕES EQUIPAS NÃO ALOJADAS .....	3
11. COMPORTAMENTO (TORNEIO / ALOJAMENTO) .....	3
12. ACEITAÇÃO DO REGULAMENTO .....	3
PARTE II – Regulamento desportivo .....	4
1. REGRAS .....	4
2. FORMATO DO TORNEIO .....	4
3. DESEMPATES .....	4
4. CATEGORIAS DE IDADE .....	5
5. TEMPO DE JOGO.....	5
6. NÚMERO DE JOGADORES / SUBSTITUIÇÕES .....	5
Futebol 11 – CATEGORIAS B, C, D.....	5
Futebol 9 – CATEGORIA D1 .....	5
Futebol 7 – CATEGORIAS E, E1, F.....	5
7. DOCUMENTAÇÃO A TRAZER PARA CADA JOGO .....	5
8. PONTUALIDADE .....	6
9. ÁRBITROS.....	6
10. EQUIPAMENTO.....	6
11. ASSISTÊNCIA MÉDICA .....	6
12. ALTERAÇÕES AO PROGRAMA DE JOGOS.....	6
13. FORNECIMENTO DE ÁGUA .....	6
14. RECINTOS DE JOGO .....	6
15. CERIMÓNIAS .....	6
16. PRÉMIOS INDIVIDUAIS E COLETIVOS .....	6
17. SANÇÕES DISCIPLINARES .....	7
18. BOLAS .....	7
19. OUTRAS DISPOSIÇÕES .....	7



# REGULAMENTO

## PARTE I – Regulamento técnico

### 1. ÂMBITO

O torneio “AVEIRO CUP 2025” decorre, na região de Aveiro, no período de 2 a 6 de julho de 2025.

As equipas terão acesso à componente desportiva inserida numa competição com fase de grupos e fase de eliminatórias e poderão ter acesso à componente lúdica com acesso a atividades de descoberta de Aveiro e de confraternização entre todos os participantes.

### 2. INSCRIÇÃO

As inscrições no AVEIRO CUP 2025 compreendem a inscrição de equipa com e sem alojamento.

O processo de inscrição consiste no preenchimento da ficha de inscrição, pagamento da taxa de inscrição e envio do símbolo do clube (1ª fase).

As equipas alojadas têm o benefício da 1ª fase de inscrição (isenção valor de inscrição) sendo que devem realizar um pagamento de valor igual à taxa de inscrição (valor que será deduzido no valor total a pagar). Cumpridos estes pressupostos as equipas estarão formalmente inscritas no AVEIRO CUP 2025.

### 3. VALORES PAGOS

A inscrição das equipas no AVEIRO CUP 2025 é um ato voluntário dos responsáveis de equipa que vêm no torneio um momento propício para o desenvolvimento da atividade dos atletas nas diferentes vertentes do mesmo. Por esse facto a Comissão Organizadora do AVEIRO CUP 2025 tudo fará para corresponder às expectativas dos participantes sem nunca deixar de zelar pelo bom funcionamento do torneio.

Os valores pagos desde o ato da inscrição até ao término do torneio não são reembolsáveis sendo da responsabilidade da Organização o escrupuloso cumprimento das suas obrigações para com os clubes, mas também para com os seus parceiros na realização deste torneio.

### 4. LISTA DE ATLETAS INSCRITOS

Até ao dia **13 de junho**, as equipas deverão enviar á organização a lista que indique o nome completo, datas de nascimento e nº Bilhete de Identidade / Cartão Cidadão (ou Passaporte) de todos os jogadores inscritos. Esta lista será enviada em branco a todas as equipas participantes com a antecedência necessária, e servirá de base para **inscrição dos atletas na Apólice de Seguro**.

Inscrições de atletas realizadas após a data de **14 de junho**, ficam sujeitas a não inclusão na base de dados da Apólice de Seguro e portanto, qualquer acidente desportivo passa a ser da exclusiva responsabilidade do clube que os inscreve.



## 5. SEGUROS

A Comissão Organizadora do AVEIRO CUP 2025 não será responsável por nenhuma enfermidade, roubo ou acidente. Todos os atletas participantes estarão abrangidos por APÓLICE de seguro de grupo para acidentes desportivos tendo a Associação Desportiva de Taboeira como entidade promotora do seguro e a Maria Pacheco Mediação de Seguros, Lda. como mediadora.

Para tal é obrigatório o envio até **13 de junho** da lista de participantes a fornecer pela organização, devidamente preenchida. **Nenhum atleta será abrangido pelo seguro desportivo do torneio se a equipa não tiver cumprido com este pressuposto.**

Em caso de necessidade de accionar a Apólice de Seguro para assistência a qualquer atleta, o responsável pela equipa deve seguir os seguintes passos constantes no diagrama anexo a este regulamento (anexo I).

**Após a ocorrência do acidente desportivo os responsáveis dispõem de cinco dias úteis para proceder à ativação do seguro desportivo. Terminado o prazo estabelecido a ativação do seguro deixa de ser possível. Os procedimentos relativos à ativação do seguro devem ser diretamente tratados com a mediadora Maria José Pacheco.**

## 6. CONTROLO DE IDADE

O controlo de idade será efectuado pela Organização em dois momentos, de acordo com a condição de participação de cada equipa (alojada ou não alojada).

As equipas alojadas serão controladas no ato do check-in no Centro Comercial Glicínias (2 julho 2024).

As equipas não alojadas serão controladas no campo onde realizarem o seu primeiro jogo (antes da realização do mesmo).

**NOTA 1** - Os responsáveis das equipas têm de, em permanência, possuir os cartões de identificação dos atletas a seu cargo. Esta regra verifica-se para a totalidade do torneio podendo haver nova confirmação de cartões.

**NOTA 2** - **Não se aceitam cartões de atletas das associações de futebol. Apenas é válido o Cartão de Identificação ou Passaporte como documentos de identificação.**

## 7. RECLAMAÇÃO

A reclamação das equipas deve ser realizada cumprindo determinados pressupostos que visam a salutar resolução de situação que ocorram de forma menos positiva.

Em primeiro lugar não será aceite qualquer reclamação que tenha por base o desempenho das equipas de arbitragem. O desempenho das equipas de arbitragem será sempre com um propósito de imparcialidade e rigor estando expostas ao erro como qualquer uma das outras equipas envolvidas no jogo. O respeito deve ser máximo.

Em segundo lugar as reclamações devem ser feitas junto da Organização na Central de Informação. No momento da reclamação o reclamante está obrigado a realizar o depósito do valor de 250€. Se a reclamação não for julgada procedente, o valor depositado não será devolvido.

Caso o motivo de reclamação esteja relacionado com a verificação da idade de atletas mais se informa que o depósito a realizar é de 250€ por atleta reclamado. A equipa que seja alvo da queixa deve, cumprindo a NOTA 1 do ponto 6 deste regulamento técnico, apresentar a identificação dos atletas num prazo máximo de uma hora após solicitado sob pena de ser considerada culpada.

A reclamação deve ser objetiva e reportar-se a factos verdadeiros ocorridos no torneio.

Após a apresentação da reclamação a Organização dispõe de duas horas para contactar os elementos afetos à reclamação para informar qual o veredito. A interpretação dos factos e regras têm carácter definitivo.



## **8. CENTRAL DE INFORMAÇÃO**

A central de Informação, situada no Complexo Desportivo da Taboeira, estará á disposição das equipas participantes, de 3 de julho (quinta-feira) a 6 de julho (domingo), para ajudar em qualquer assunto que possa surgir. Entre outros poderão encontrar os seguintes serviços:

- Informação acerca do torneio (situação dos campos, horários dos jogos, classificações, etc.)
- Informação turística, pode sugerir os lugares mais interessantes onde podem realizar excursões, atividades extradesportivas, etc.
- Lembranças do torneio: T-shirts, bonés, etc.

Será o centro nevrálgico do torneio onde sempre encontrará alguém disposto a esclarecer qualquer dúvida ou problema.

## **9. PROGRAMA INICIAL DO TORNEIO**

As equipas alojadas deverão chegar até às 18H00 do dia 2 julho, procedendo-se ao controle e alojamento das mesmas. Os jogos disputam-se a partir de quinta-feira, dia 3 julho, até domingo, dia 6 de julho, quando se realizam as finais, segundo o calendário de jogos que será enviado oportunamente a todos os participantes. Este calendário define a hora e o campo de jogo, sua localização, e as categorias de idade correspondentes. Segundo a configuração do grupo há a possibilidade de uma equipa disputar mais do que um jogo diário.

Na quinta-feira, dia 3 de julho, e no domingo, dia 6 de julho, terão também lugar as Cerimónias de Abertura e Encerramento do torneio com premiação de todos os clubes participantes.

Para as categorias E1 e F o torneio apenas se realiza nos dias 5 e 6 de julho.

## **10. OBRIGAÇÕES EQUIPAS NÃO ALOJADAS**

Por se encontrarem num regime de participação diferente solicita-se que, as equipas não alojadas, participem no AVEIRO CUP 2025 não só na vertente desportiva, mas também em momentos de convívio social (Cerimónia de Abertura e Cerimónia de Encerramento).

## **11. COMPORTAMENTO (TORNEIO / ALOJAMENTO)**

Cada clube será responsável pelo comportamento dos seus jogadores, acompanhantes e familiares, tanto dentro como fora do terreno de jogo. O mau comportamento pode levar a exclusão do torneio.

Relativamente ao alojamento importa destacar que os hotéis nos quais estão as equipas alojadas têm hóspedes alheios ao AVEIRO CUP 2025, estes merecem o respeito de todos. Uma má conduta nos hotéis onde as equipas serão alojadas pode levar a direção dos mesmos a rescindir os serviços de alojamento e alimentação sem que a organização do torneio o possa impedir.

**Qualquer dano que se verifique no alojamento, provocado pelas equipas alojadas implica o pagamento dos estragos apurados pelas próprias equipas.**

## **12. ACEITAÇÃO DO REGULAMENTO**

O presente regulamento é disponibilizado na data de 01/02/2025.

Cumpridos os pressupostos relacionados com a inscrição no torneio é de comum acordo a aceitação dos termos aqui expostos entre a equipa inscrita, através do responsável pela inscrição e a Comissão Organizadora do AVEIRO CUP 2025 não havendo renúncia do mesmo.



# REGULAMENTO

## PARTE II – Regulamento desportivo

### 1. **REGRAS**

O “AVEIRO CUP 2025” será jogado de acordo com as regras da F.I.F.A., F. P. F. e A. F. A., à exceção dos detalhes que se explicam neste regulamento desportivo.

Relativamente à regra do fora-de-jogo e tal como acontece nas competições da A. F. A. deve obedecer-se ao seguinte:

<i>Categoria</i>	<i>Fora de Jogo</i>	<i>Variante</i>
<b>B   C   D</b>	Início na linha do meio-campo	11x11
<b>D1</b>	Início na linha do meio-campo	9x9
<b>E   E1   F</b>	Não existe regra fora-de-jogo	7x7

### 2. **FORMATO DO TORNEIO**

A todas as equipas é garantido um número mínimo de 5 jogos independentemente da organização utilizada para cada categoria.

Cada jogo ganho supõe a obtenção de 3 (três) pontos, em caso de empate 1 (um) ponto e de derrota 0 (zero) pontos.

### 3. **DESEMPATES**

Se no final das classificações, duas ou mais equipas tiverem somado o mesmo número de pontos, passará a determinar-se a classificação de uma e outra equipa da seguinte forma:

- 1º Número de pontos alcançados pelas equipas empatadas, nos jogos realizados entre si.
- 2º Diferença entre golos marcados e sofridos pelas equipas empatadas, nos jogos realizados entre si.
- 3º Diferença entre golos marcados e sofridos pelas equipas empatadas em todos os jogos realizados.
- 4º Maior número de golos marcados em toda a prova.
- 5º Critério disciplinar – Cada equipa terá uma pontuação atribuída por cada admoestação. Um cartão amarelo será pontuado com 1 ponto, cada cartão vermelho (duplo amarelo) com 3 pontos e cada cartão vermelho direto com 5 pontos. Desta forma ficará melhor classificada a equipa que, no critério disciplinar, obtenha menor pontuação.

Se após a aplicação sucessiva dos critérios atrás mencionados ainda subsistir situação de igualdade, classificar-se-á a equipa com menor média de idades dos atletas inscritos para o torneio.

Nas rondas eliminatórias e finais, em caso de empate o jogo decidir-se-á com a marcação de grandes penalidades. A primeira série de grandes penalidades será de 5 grandes penalidades (11x11) ou 3 grandes penalidades (9x9) e (7x7). Subsistindo o empate após marcação da primeira série, a execução prossegue até que uma equipa tenha marcado um golo a mais do que a outra com o mesmo número de tentativas.



#### 4. CATEGORIAS DE IDADE

<i>Categoria</i>	<i>Data Nascimento</i>	<i>Variante</i>
B	Nascidos depois de 01/01/2008	11x11
C	Nascidos depois de 01/01/2010	11x11
D	Nascidos depois de 01/01/2012	11x11
D1	Nascidos depois de 01/01/2013	9x9
E	Nascidos depois de 01/01/2014	7x7
E1	Nascidos depois de 01/01/2015	7x7
F	Nascidos depois de 01/01/2016	7x7

#### 5. TEMPO DE JOGO

<i>Categoria</i>	<i>Tempo de jogo</i>	<i>Fase Torneio</i>
B   C	2x25 min.	TOTALIDADE TORNEIO
D   D1   E	2x20 min.	TOTALIDADE TORNEIO
E1   F	2x15 min.	1ª FASE (GRUPOS)
E1   F	2x20 min.	2ª FASE (APURAMENTO CLASSIFICAÇÃO)

Os intervalos serão de 5 minutos, **não sendo permitido durante o respectivo intervalo que as equipas recolham ao balneário.**

#### 6. NÚMERO DE JOGADORES / SUBSTITUIÇÕES

##### *Futebol 11 – CATEGORIAS B, C, D*

Nenhuma equipa pode utilizar mais de 20 jogadores num jogo devendo estes estar inscritos na ficha de jogo. As substituições são volantes sendo **obrigatório** que a entrada e saída dos jogadores se realize no centro do campo junto da mesa de jogo devendo esta ser avisada da mesma.

**Caso não seja cumprida esta regra o árbitro de jogo deverá advertir o jogador que entra com cartão amarelo.**

Desta forma o jogo não é interrompido com exceção para a substituição do guarda-redes.

##### *Futebol 9 – CATEGORIA D1*

Nenhuma equipa pode utilizar mais de 16 jogadores num jogo devendo estes estar inscritos na ficha de jogo.

As substituições são volantes sendo **obrigatório** que a entrada e saída dos jogadores se realize no centro do campo junto da mesa de jogo devendo esta ser avisada da mesma.

**Caso não seja cumprida esta regra o árbitro de jogo deverá advertir o jogador que entra com cartão amarelo.**

Desta forma o jogo não é interrompido com exceção para a substituição do guarda-redes.

##### *Futebol 7 – CATEGORIAS E, E1, F*

Nenhuma equipa pode utilizar mais de 14 jogadores num jogo devendo estes estar inscritos na ficha de jogo.

As substituições são volantes sendo **obrigatório** que a entrada e saída dos jogadores se realize no centro do campo junto da mesa de jogo devendo esta ser avisada da mesma.

**Caso não seja cumprida esta regra o árbitro de jogo deverá advertir o jogador que entra com cartão amarelo.**

Desta forma o jogo não é interrompido com exceção para a substituição do guarda-redes.

**NOTA: Não é permitida a utilização de um jogador em mais do que uma equipa durante o torneio.**

#### 7. DOCUMENTAÇÃO A TRAZER PARA CADA JOGO

Quinze minutos antes de cada jogo, o responsável da equipa deverá entregar ao responsável na mesa de jogo uma das fichas de jogo que foram entregues no ato da acreditação. Estas deverão estar completamente preenchidas nos espaços destinados para o efeito, com os nomes (1º e último nome) e números de dorsal.



## **8. PONTUALIDADE**

Todas as equipas deverão estar junto ao campo onde vão jogar dez (10) minutos antes da hora de início do jogo devidamente preparadas. Qualquer atraso/imponderável deve ser imediatamente comunicado à Comissão Organizadora. No máximo o jogo pode ser retardado dez (10) minutos em relação ao horário definido.

No caso de não ser assim e sem justificação, a Comissão Organizadora poderá tomar uma das seguintes medidas:

- Realizar o jogo com algum atraso (decisão da Comissão Organizadora) ou dar o jogo por perdido (3-0);

A Comissão organizadora reserva o direito de sanção mais gravosa em caso de afetar equipas terceiras.

## **9. ÁRBITROS**

Todos os árbitros e árbitros auxiliares serão elementos oficiais sendo designados para cada jogo pela Comissão Organizadora.

## **10. EQUIPAMENTO**

Se o árbitro decidir que uma equipa deve mudar as suas camisolas devido a semelhança com as da equipa contrária, a equipa que apareça em primeiro lugar no calendário deverá mudar as suas cores. Qualquer impossibilidade nesse sentido deve ser comunicada à mesa de jogo junto do responsável.

**É expressamente proibida a utilização de botas com pitões de alumínio nas superfícies de relva sintética.**

## **11. ASSISTÊNCIA MÉDICA**

A Organização do AVEIRO CUP 2025 não garante a presença de profissionais de fisioterapia ou equipa de bombeiros nos recintos de jogo. Contudo será prestado apoio às equipas de duas formas:

- Abertura do Gabinete de Fisioterapia do Complexo Desportivo de Taboeira durante todo o torneio (os atletas que necessitem de uma avaliação podem deslocar-se ao Complexo Desportivo de Taboeira);

## **12. ALTERAÇÕES AO PROGRAMA DE JOGOS**

A Organização reserva-se o direito de mudar os grupos, o calendário, os campos de jogo e as horas dos jogos. Aos delegados das equipas afectados será dado o aviso com devida antecedência.

## **13. FORNECIMENTO DE ÁGUA**

A Organização fornecerá a cada equipa, por jogo, três garrafas de água de litro e meio. Qualquer necessidade suplementar de água é da responsabilidade da equipa.

## **14. RECINTOS DE JOGO**

Todos os campos de futebol utilizados na realização do AVEIRO CUP 2025 são de relva natural ou relva sintética.

Em todos os campos de jogo de relva natural, o aquecimento das equipas deve ser feito ao longo das linhas laterais e/ou linhas de fundo, exteriores ao rectângulo de jogo, para uma melhor preservação dos campos durante a realização do torneio.

## **15. CERIMÓNIAS**

Na quinta-feira, 3 de julho, decorrerá a Cerimónia de Abertura que terá como objetivo a apresentação pública de todas as equipas participantes com início às 20h45 na Câmara Municipal de Aveiro (Fonte Nova). Nesta cerimónia serão entregues os prémios de participação por clube.

No domingo, 6 de julho será a realizada a Cerimónia de Encerramento pelas 11h15 no Estádio Municipal de Aveiro.

Nesta cerimónia serão entregues prémios coletivos e individuais.

**É obrigatória a presença de todas as equipas participantes sob pena de exclusão do torneio.**

## **16. PRÉMIOS INDIVIDUAIS E COLETIVOS**

Nas cerimónias de abertura e encerramento haverá lugar à entrega de prémios para as equipas e respetivas comitivas.

**Apenas aos atletas presentes na cerimónia de encerramento será entregue medalha de participação.**



Adicionalmente o melhor jogador de cada escalão (definido pela organização) será também premiado com um troféu próprio.

A nível coletivo serão entregues troféus de acordo com a classificação final. Aos clubes classificados entre o primeiro e o quarto lugar será entregue o respetivo troféu. Adicionalmente a organização elegerá o(s) clube(s) a honrar com a atribuição do troféu Fair-Play fruto da sua participação no torneio.

#### **17. SANÇÕES DISCIPLINARES**

Ao longo dos jogos e fruto da ação de condução do jogo pelos árbitros presentes podem ocorrer exclusões do jogo por acumulação de faltas ou agressão a outros agentes do jogo. Por conseguinte o código disciplinar a aplicar é o seguinte:

- Um jogador advertido pelo árbitro com dois cartões amarelos no mesmo jogo será considerado expulso do terreno de jogo não podendo ser substituído, podendo participar no jogo imediatamente a seguir;

- Um jogador advertido pelo árbitro com um cartão vermelho directo será expulso do terreno de jogo não podendo ser substituído e impedido de participar no jogo imediatamente a seguir. Nos casos em que a equipa de arbitragem identifique como motivo da exclusão situações de agressão e/ou outras de igual gravidade, o impedimento de participação será alargado a mais jogos, sendo da responsabilidade da Comissão Organizadora definir a duração do castigo e a sua comunicação ao(s) atleta(s) prevaricador(es) e respetiva equipa técnica.

**As equipas que utilizem atletas impedidos disciplinarmente serão penalizadas com derrota por 3-0.**

#### **18. BOLAS**

Todas as partidas serão jogadas com bolas da organização. Não serão dispensadas bolas para o aquecimento das equipas.

#### **19. OUTRAS DISPOSIÇÕES**

Os casos omissos ou não previstos no presente regulamento, serão decididos pela Comissão Organizadora do AVEIRO CUP 2025.

***A COMISSÃO ORGANIZADORA DO AVEIRO CUP 2025***